## Limbajul: Java

Student propunător:\_\_Ghiorghe Bianca-Ioana\_\_ Grupa:\_223\_ Email:\_ghiorghebianca@gmail.com\_

Ce se întâmplă după execuția următoarelor linii de cod?

**private static void** metodaX() {  
 **throw new** IllegalArgumentException("Invalid!!!");  
}

**public static void** main(String[] **args**) {  
 **try** {  
 *metodaX*();  
 }  
 **catch** (IllegalArgumentException **e**) {  
 **throw new** IllegalArgumentException("Exceptie in primul catch!");  
 }  
 **catch** (Exception **e**) {  
 **throw new** IllegalArgumentException("Exceptie in al doilea catch!");  
 }  
 **finally** {  
 System.***out***.println("Am ajuns in finally!");  
 }  
}

* Variante de răspuns:

1. Eroare: exception has already been caught
2. "Am ajuns in finally!"
3. Exception in thread ... : Exceptie in primul catch!
4. Exception in thread ... : Exceptie in al doilea catch!
5. Exception in thread ... : Invalid!!!
6. Eroare: non-static method metodaX() cannot be referenced from a static context

* **Justificare răspuns (câmpul Explanation în QLearn) :**

a) Eroarea "exception has already been caught" s-ar fi produs numai dacă am fi prins excepția de tip Exception înaintea excepției IllegalArgumentException. IllegalArgumentException este o clasă derivată din RuntimeException care, la rândul său, este derivată din clasa Exception.

b) Mereu se intră în finally, indiferent dacă se aruncă o nouă excepție în catch sau nu.

c) Deoarece excepția IllegalArgumentException("Exceptie in primul catch!") este aruncată în catch și nu este prinsă niciunde altundeva, aceasta este semnalată după execuția programului.

d) Programul intră numai pe o singură ramură catch (prima care se potrivește).

e) Excepția IllegalArgumentException("Invalid!!!") a fost prinsă în catch, așadar nu mai este semnalată niciunde.

f) Eroarea "non-static method metodaX() cannot be referenced from a static context" s-ar fi produs numai dacă funcția metodaX NU ar fi fost statică.

* Identificați conceptele din curs care au legătură cu grila propusă: excepții; (Curs3)
* Dificultate: (Easy, **Medium**, Difficult)